



This page is not fully translated, yet. Please help completing the translation.

(remove this paragraph once the translation is finished)

Maxim DL

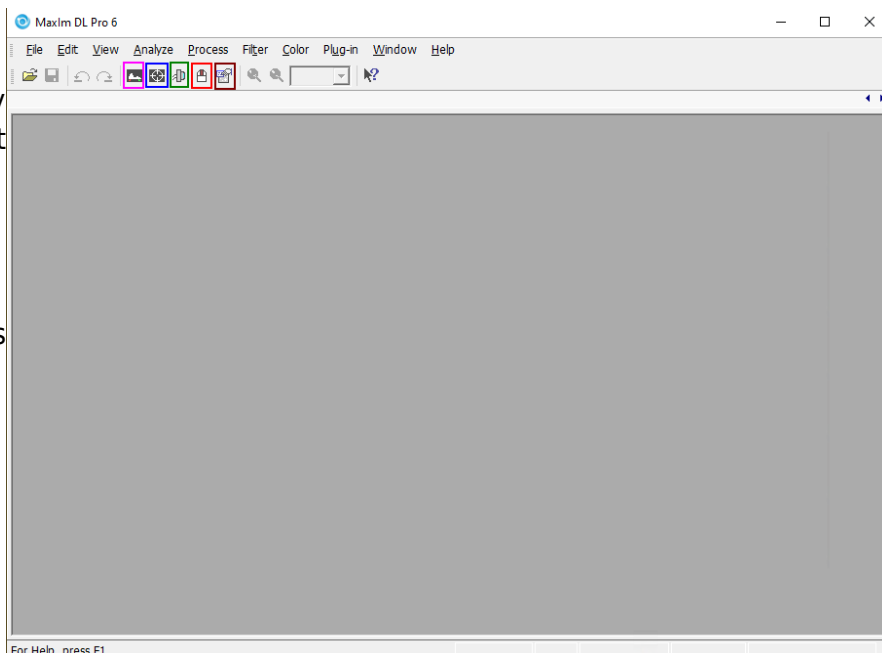
Maxim DL is currently the main interface for controlling the observatory and cameras as well as for performing the observations.

Interface und grundlegende Bedienung

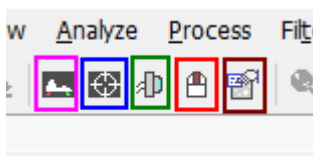
Maxim DL can be started most easily by double-clicking on the icon Maxim DL 6 on the desktop or via the taskbar.

Main window

The help, picture and the header or bottom, which shows the display information of Maxim DL, the most important buttons. The header is highlighted. The red button opens the **Observatory** while the **Panel** button contains, for example, to display the camera telescope. The green button opens the **Camera Control Panel**, which provides scaling controls for the cameras. These two windows will be discussed in detail below.



Main window of Maxim DL

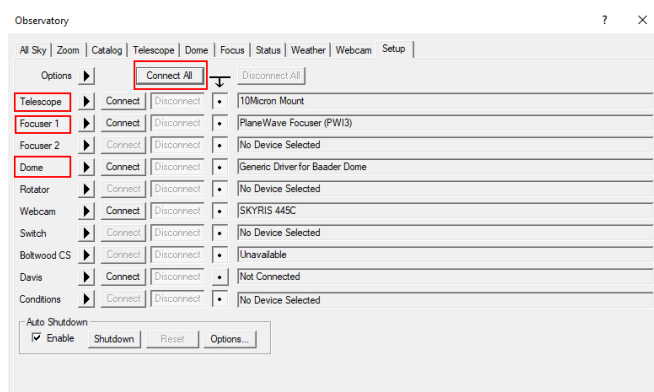


Observatory Panel

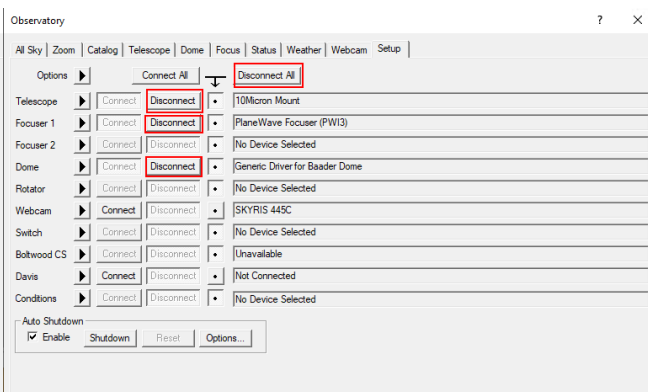
The **Observatory** control window has different tabs to control the different parts of the observatory. You can move to objects by entering their coordinates, selecting them from a catalog or marking them on an all-sky map. The dome can be opened, closed, and if necessary moved manually. Furthermore, the telescope can be moved manually via this control window and parked again after the observations are finished.

Der Setup-Tab

Über den Setup-Tab stellt man die Verbindung zum Teleskop, dem Dome und dem Fokusser her. Hierfür kann auf den **Connect**-Knopf hinter dem jeweiligen Eintrag geklickt werden oder auf **Connect All**, um die Verbindung zu allen Komponenten gleichzeitig herzustellen. Alle weiteren Einträge wie z. B. **Rotator** sind für uns nicht weiter relevant.



Setup-Tab - Nichts verbunden

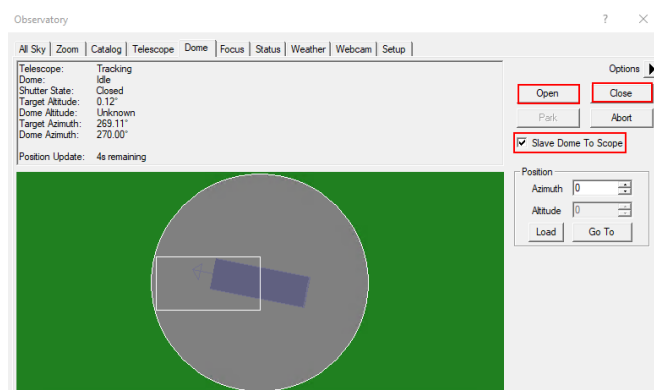


Setup-Tab - Teleskop, Dome und Fokusser verbunden

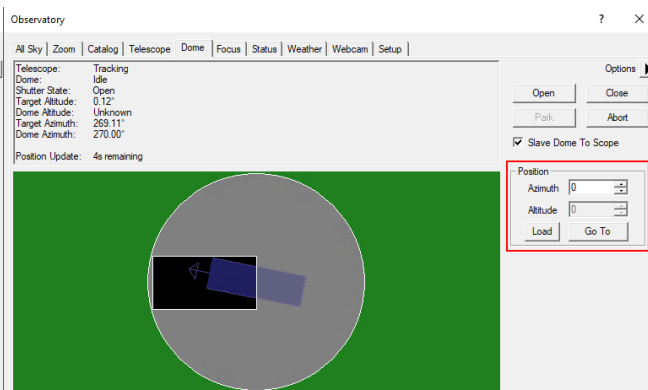
Um die Verbindungen nach der Beobachtung wieder zu trennen kann entsprechend auf die einzelnen **Disconnect**-Buttons oder auf **Disconnect All** geklickt werden.

Der Dome-Tab

Über die **Open**- und **Close**-Schaltflächen lässt sich der Dome öffnen bzw. schliessen. Der Dome fährt hierbei jeweils komplett auf oder zu. Es muss darauf geachtet werden, dass die Option **Slave Dome To Scope** aktiviert wird, ansonsten folgt der Dome dem Teleskop nicht. Dummerweise schaltet sich diese Option jedes mal aus, wenn der Dome auf bzw. zu gefahren wird oder das Teleskop geparkt wird.



Dome geschlossen



Dome geöffnet

Über die Funktionen in der Box **Position** lässt sich der Dome manuell fahren. Dies ist insbesondere dann nützlich, wenn das Teleskop und der Spalt mal wieder nicht korrekt zueinander ausgerichtet sind und der Dome neu kalibriert werden muss. Auf dem oben gezeigten Beispiel ist die Ausrichtung zwar nicht optimal aber dennoch so gut, dass das Teleskop nicht auf den Dome schaut.

Der Teleskop-Tab

Im Teleskop-Tab wird im oberen linken Bereich angezeigt wohin das Teleskop aktuell schaut und welche Aktion es gerade ausführt. Es wird die Rektaszension und Deklination sowohl für das aktuelle Datum als auch für die Standardepoche J2000 angezeigt. Des Weiteren wird die Höhe über dem Horizont und der Azimut ausgegeben. Im unteren gezeigten Beispiel führt das Teleskop nach und ist ansonsten inaktiv.



Über die Buttons in der **Nudge**-Sektion kann das Teleskop manuell gefahren werden, wobei die Schrittweite über die Dropdown-Menüs ausgewählt werden kann. Jede Bewegung kann wiederum über den Button **Abort** abgebrochen werden.

Im Bereich **Target Coordinates** kann man die Rektaszension und Deklination eines Objektes eingeben und diese über den Button **Go To** anfahren. Über den **Zoom To**-Button wechselt man zum Zoo-Tab, welcher eine Karte des Himmels bei den jeweiligen Koordinaten anzeigt.

Über die Schaltfläche **Park** im Bereich **Mount** lässt sich das Teleskop nach der Beobachtung wieder parken.

Der Katalog-Tab

Über den Katalog-Tab können die eingebauten Kataloge nach Objekten durchsucht, ausgewählt und anschließend angefahren werden. Hierfür muss zu erst aus dem Dropdown-Menü **Category** die Kategorie ausgewählt werden. Zur Auswahl steht Stars, Deep Space und Solar System. Unter **Object ID** kann entweder das Objekt direkt oder ein Katalog ausgewählt werden. Bei letzterem kann dann noch die Katalognummer des Objektes, oder auch nur ein Teil davon, ergänzt werden (siehe Beispiel unten). Nach einem Klick auf **Search** wird einem eine Liste mit möglichen Objekten

angezeigt. Anschließend kann dann das gewünschte Objekt aus der Liste ausgewählt werden und nach einem Klick auf **Go To** angefahren werden.

Observatory

All Sky | Zoom | Catalog | Telescope | Dome | Focus | Status | Weather | Webcam | Setup

Search ID

Object ID Search

Category

Deep Space

Object ID

NGC 381

Search

Cancel

Search Region

Criterion

Min

Max

Add

Edit

Remove

Keypad

Options

Zoom To

Sync

Go To

Abort

Search Results: found 11 objects

ID1	ID2	Type	RA	Dec	Mag	Size	HA	Alt	Az	Sle...
NGC381		Open Cluster	01h 08m 18s	61° 35' 00"	9.3	7'	01h 51m 17s	72.5°	312.8°	77.6°
NGC3810	PGC3...	Galaxy	11h 40m 59s	11° 28' 11"	11.3	4' x 3'	15h 18m 52s	-13.3°	50.2°	126.9°
NGC3812	PGC3...	Galaxy	11h 41m 08s	24° 49' 19"	13.6	2' x 2'	15h 18m 42s	-1.6°	43.9°	122.4°
NGC3811	PGC3...	Galaxy	11h 41m 17s	47° 41' 26"	12.9	2' x 2'	15h 18m 32s	18.6°	32.8°	111.2°
NGC3813	PGC3...	Galaxy	11h 41m 18s	36° 32' 46"	12.3	2' x 1'	15h 18m 31s	8.8°	38.3°	117.1°
NGC3814	PGC3...	Galaxy	11h 41m 28s	24° 48' 18"	15.7	0' x 0'	15h 18m 22s	-1.6°	43.8°	122.4°
NGC3815	PGC3...	Galaxy	11h 41m 39s	24° 47' 59"	14.1	2' x 1'	15h 18m 10s	-1.6°	43.8°	122.3°
NGC3816	PGC3...	Galaxy	11h 41m 48s	20° 06' 11"	13.5	2' x 1'	15h 18m 02s	-5.8°	45.9°	124.1°
NGC3817	PGC3...	Galaxy	11h 41m 53s	10° 18' 14"	14.2	1' x 1'	15h 17m 58s	-14.5°	50.6°	127.0°
NGC3818	PGC3...	Galaxy	11h 41m 57s	-06° 09' 22"	12.7	2' x 1'	15h 17m 54s	-28.7°	59.5°	129.2°

Der Zoom-Tab

Im Zoom-Tab wird der Himmelsausschnitt unter anderem um das ausgewählte oder angefahrene Objekt dargestellt. Über den Optionsbutton (Pfeil) rechts und über das Kontextmenü sind viele Einstellungsoptionen zugänglich, wie z. B. die Zoomstufe, welche Art von Objekten und wie diese angezeigt werden sollen. Klickt man mit der rechten Maustaste auf einem beliebigen Punkt kann dieser über Slew to Mouse Position angefahren werden. Klickt man entsprechend auf ein Objekt kann dieses direkt ausgewählt werden. Im Beispiel unten ist die entsprechende Option Slew tp 119 Tau.

Observatory

All Sky | Zoom | Catalog | Telescope | Dome | Focus | Status | Weather | Webcam | Setup

Options

Slaved to Telescope

Moving Scope

View RA: 05h 35m 40s Mouse RA: 05h 32m 37s 119 Tau/HIP25945 (Star)
View Dec: 23° 32' 46" Mouse Dec: 18° 47' 42" RA: 05h 32m 13s
View FOV: 10" Mouse Alt: 52° 57' 26" Dec: 18° 35' 39"
Rotator PA: 94" Mouse Az: 147° 36' 15" Mag: 4.3

Observatory

All Sky | Zoom | Catalog | Telescope | Dome | Focus | Status | Weather | Webcam | Setup

Options

Slaved to Telescope

Moving Scope

View RA: 05h 35m 40s Mouse RA: 05h 32m 21s 119 Tau/HIP25945 (S
View Dec: 23° 32' 46" Mouse Dec: 18° 44' 04" RA: 05h 32m 13s
View FOV: 10" Mouse Alt: 53° 07' 29" Dec: 18° 35' 39"
Rotator PA: 94" Mouse Az: 148° 40' 15" Mag: 4.3

Slew to 119 Tau

Slew to Mouse Position

Confirm Slew

Expose After Slew

Abort Slew

Find Scope Position

Sync to Mouse Position...

Move Rotator...

Sync Rotator to Solved Image

Overlay Image

Auto Overlay Solved Images

Clear Overlay Image

Zoom

Density

FOV Indicator

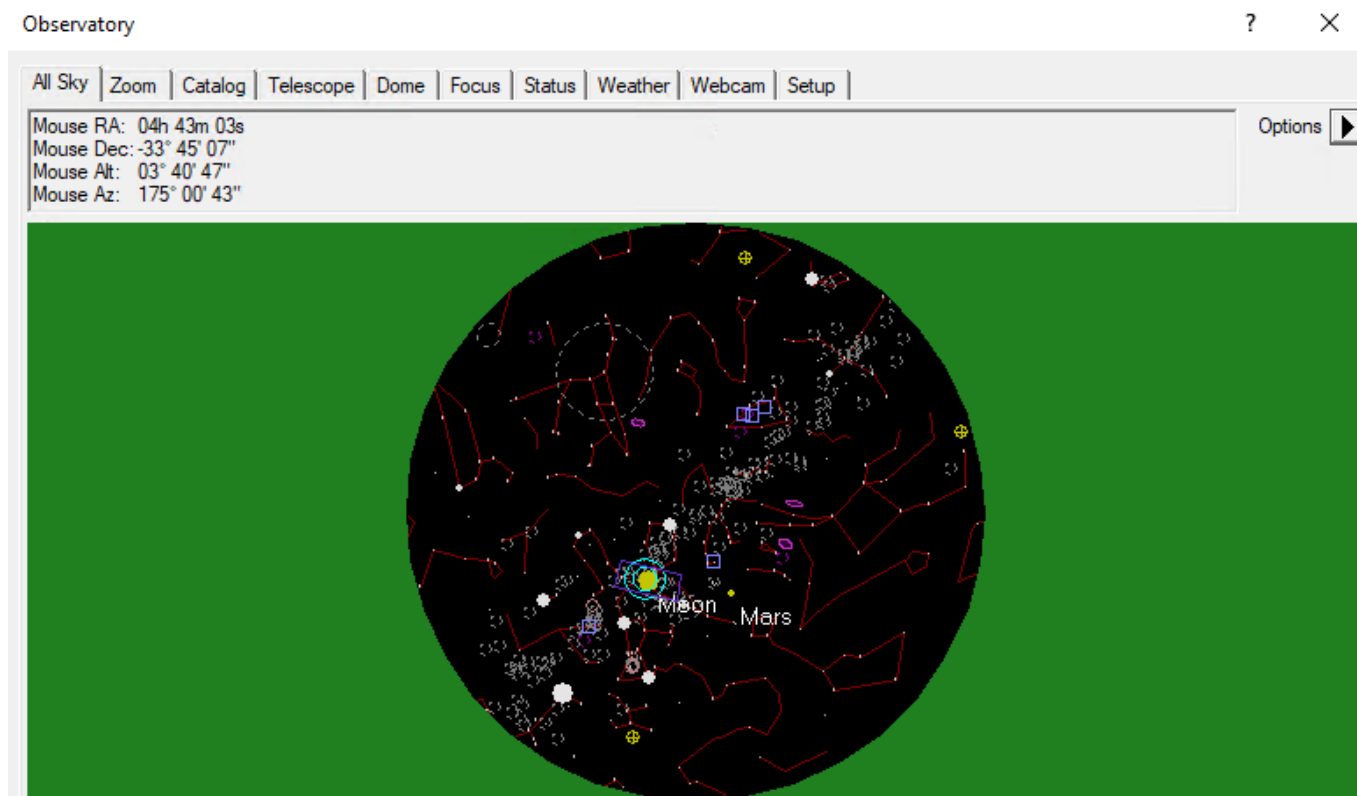
Show Labels

Set Label Font

Flip

Der All-Sky-Tab

Der All-Sky-Tab zeigt den aktuellen Himmel. Über einen Rechtsklick kann z. B. in einen beliebigen Bereich gezoomt werden. In dem Fall wechselt man automatisch zum Zoom-Tab. Über den Optionsbutton (Pfeil) rechts sind wiederum viele Einstellungsoptionen zugänglich.

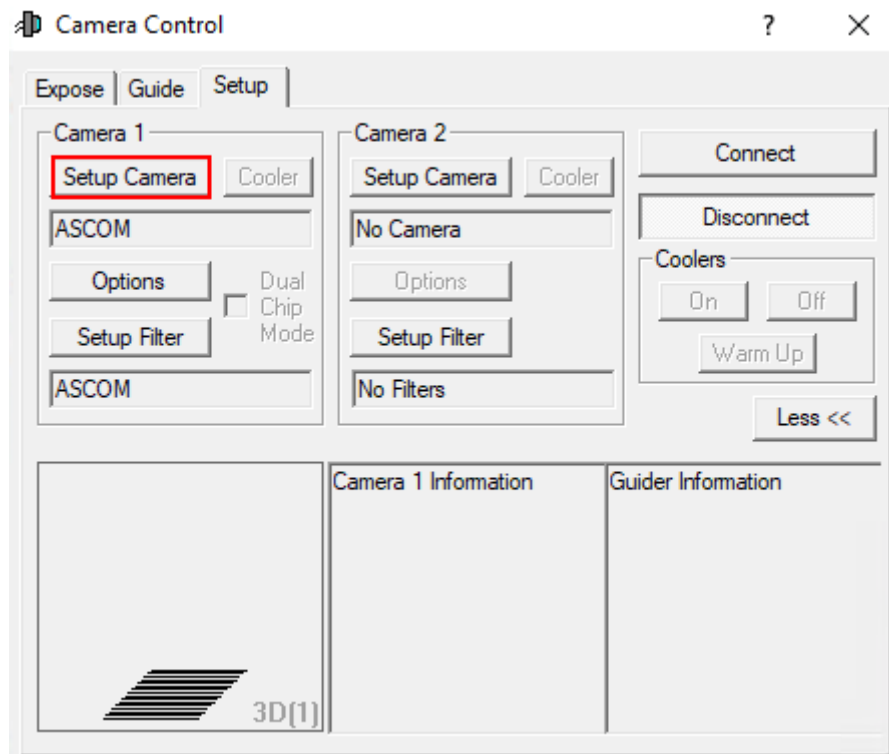


Camera Panel

Über das **Camera Control**-Fenster können die Kameras gesteuert werden und die Aufnahmen angefertigt werden.

Der Setup-Tab

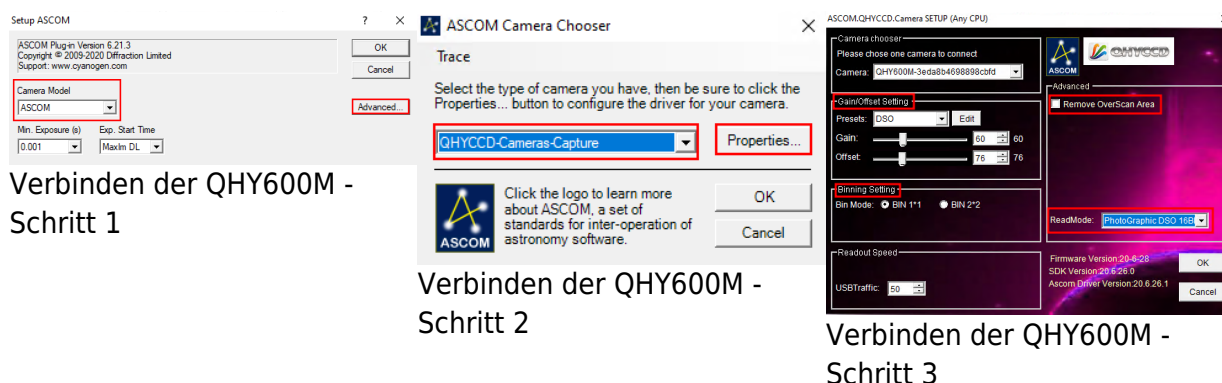
Wie der Name schon sagt dient dieses Fenster dem Verbinden der Kameras mit Maxim DL. Dies gestaltet sich für jeden Kamerahersteller leicht unterschiedlich. Hier gehen wir auf die Vorgangsweise für QHYCCD-Kameras sowie für SBIG-Kameras ein, da diese bei uns in erster Linie eingesetzt werden. Für jedes Kameramodell muss zuerst der entsprechende Treiber ausgewählt werden. Dies muss sowohl für die eigentliche Kamera als auch für das Filterrad gemacht werden. Soll eine Guidingkamera verwendet werden muss auch diese hier verbunden werden. Normalerweise wird die Guidingkamera als **Camera 2** verbunden, während die Hauptkamera dementsprechend als **Camera 1** angebunden wird.



Als erstes klickt man unabhängig vom Hersteller auf **Setup Camera**.

Verbinden von QHYCCD-Kameras:

In dem sich öffnenden Fenster wählt man in dem Dropdown-Menü **Camera Model** ASCOM aus und klickt danach auf **Advanced...** (Schritt 1). Danach öffnen sich ein weiteres Fenster. In diesem wählt man wiederum über das Dropdown-Menü QHYCCD-Cameras-Capture aus und klickt anschließend auf **Properties...** (Schritt 2). Danach öffnet sich das Einstellungs Menü für den **ASCOM**-Treiber für die QHYCCD-Kameras. **ASCOM** ist die grundlegende Schnittstelle über die viele Funktionen des Observatoriums laufen.



Verbinden der QHY600M -
Schritt 1

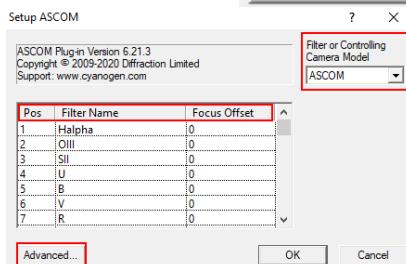
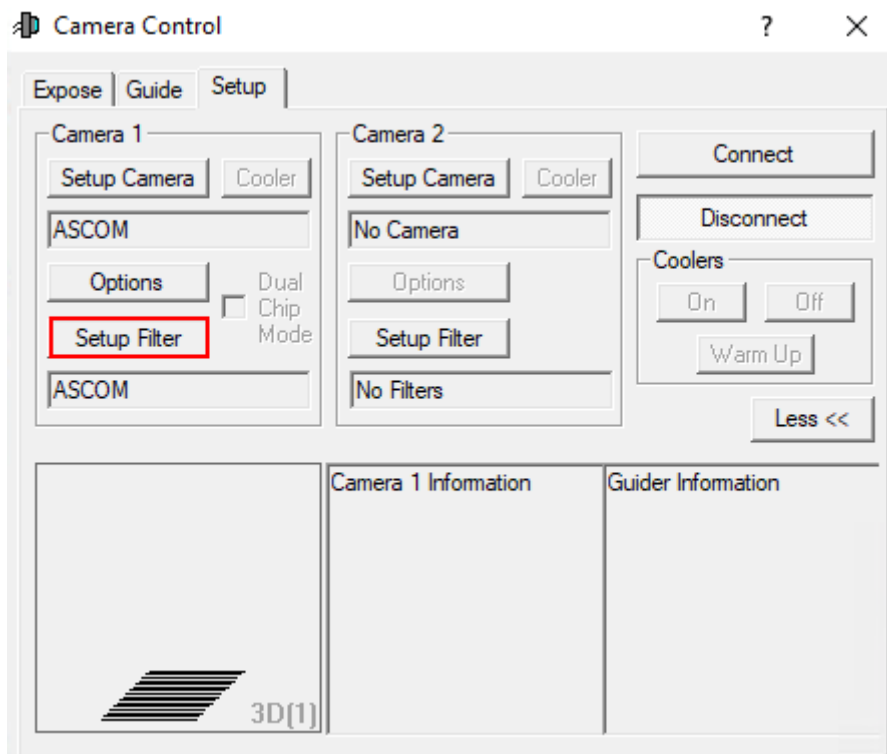
Verbinden der QHY600M -
Schritt 2

Verbinden der QHY600M -
Schritt 3

Im letzten Schritt (3) können nun alle wichtigen Einstellungen für den **ASCOM**-Treiber gemacht werden. Hierzu zählen der Auslesemodus, welcher über das Dropdown-Menü **ReadMode** ausgewählt werden kann. Zur Auswahl stehen: PhotoGraphic DSO 16bit, High Gain Mode 16bit, Extend Fullwell Mode und Extend Fullwell 2CMS. Unter **Gain/Offset Setting** kann dann der **Gain** und **Offset** eingestellt werden. Diese Einstellungen können unter **Preset** gespeichert werden bzw. gespeicherte Einstellungen auch abgerufen werden. Zusätzlich sollte für wissenschaftliche Aufnahmen auch die Option **Remove Overscan Area** aktiviert werden. Anschließend können alle drei Fenster durch Klicke auf **OK** geschlossen werden.

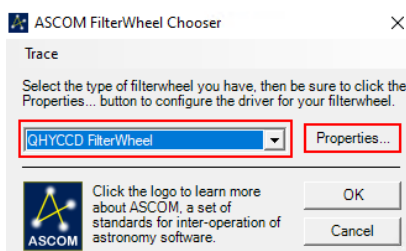
Verbinden von QHYCCD-Filterrädern:

Zum verbinden eines Filterrades klickt man zuerst auf **Setup Filter**.



Verbinden des CFW-3-Filterrad
- Schritt 1

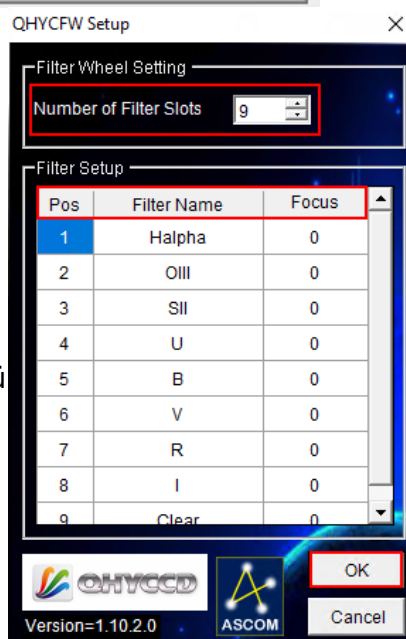
Im ersten Schritt muss aus dem Dropdown-Menü **Filter or Controlling Camera Model** ASCOM ausgewählt werden. Anschließend klickt man auf **Advanced...**. In dem sich öffnenden Fenster wählt man aus dem Dropdown-Menü QHYCCD FilterWheel aus und klickt danach auf **Properties...** (Schritt 2).



Verbinden der CFW-3-Filterrad
- Schritt 2

Daraufhin öffnet sich ein weiteres Fenster, welches die möglichen

Treibereinstellungen zeigt. Die Einstellungen in diesem Fenster müssen in der Regel nur einmalig vorgenommen werden. Auszuwählen sind die **Number of Filter Slots** (in unserem Fall sind das 9) und die jeweiligen Filternamen sowie etwaige Korrekturen für den Fokus (Schritt 3). Danach müssen alle drei Fenster



Verbinden der CFW-3-Filterrad
- Schritt 3

durch einen Klick auf **OK**
bestätigt und geschlossen
werden.

Verbinden von SBIG-Kameras:

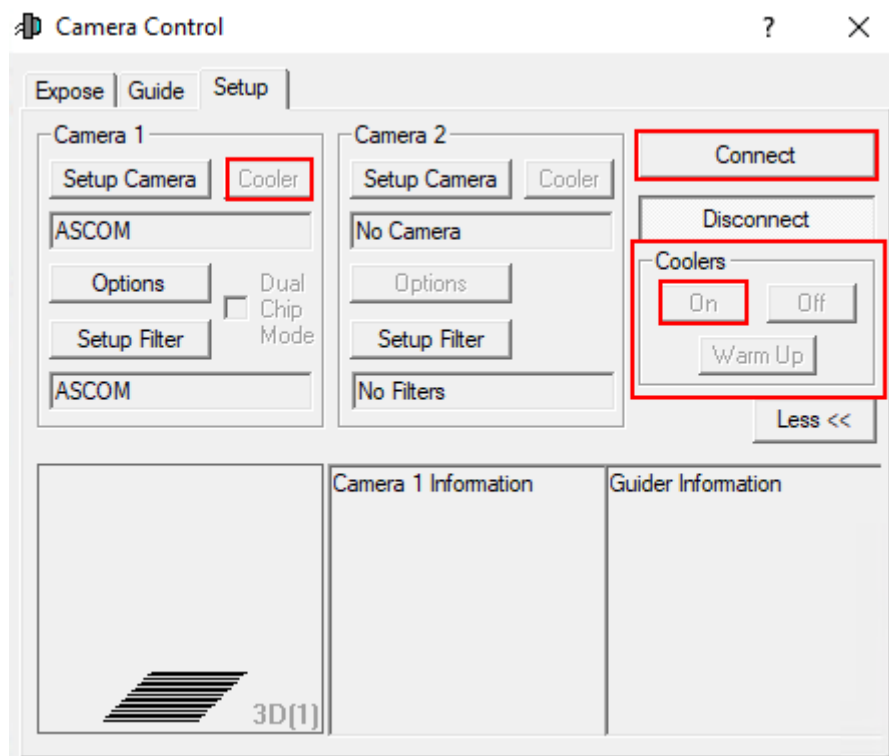
Kommt noch...

Verbinden von SBIG-Filterrädern:

Kommt noch...

Finaler Schritt:

Nun muss noch auf **Connect** geklickt werden. Anschließend kann unter **Coolers** die Kühlung aktiviert und unter **Cooler** die Zieltemperatur eingestellt werden.

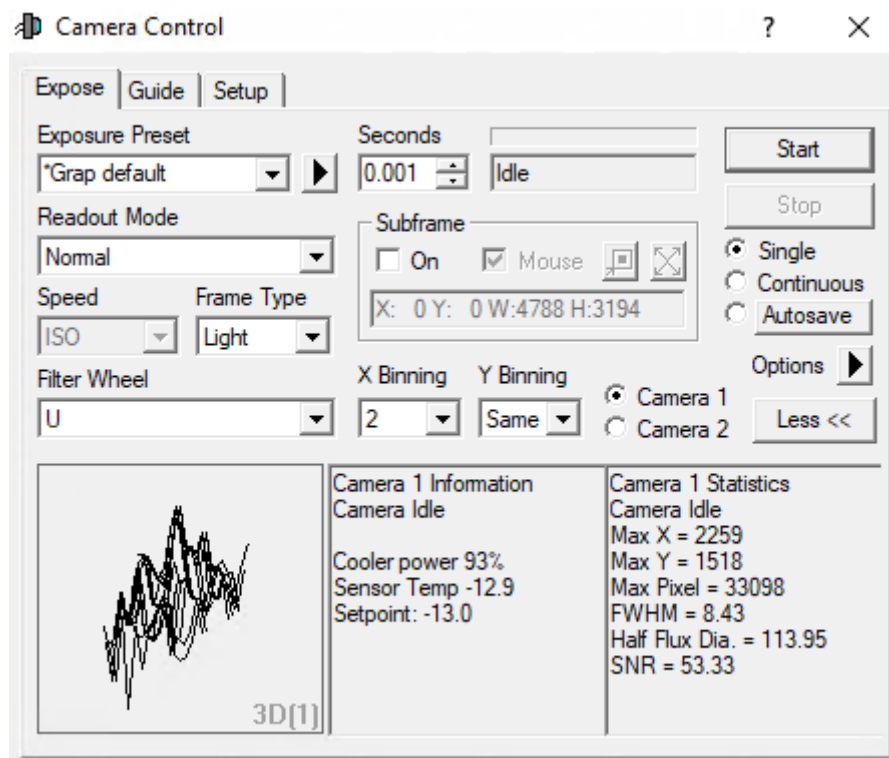


Der Expose-Tab

In diesem Tab findet man, auf kleinem Raum, die wichtigsten Einstellungen rund um die Aufnahme der Bilder. Eigene und bereits vordefinierte Einstellungssätze können unter **Exposure Preset** gefunden bzw. neu angelegt werden. Die wichtigste Einstellung ist die Belichtungszeit (**Seconds**). Rechts daneben findet sich die Statusinformationszeile, welche anzeigt, was die Kamera aktuell tut. Im unteren Beispiel ist die Kamera inaktiv (Idle).

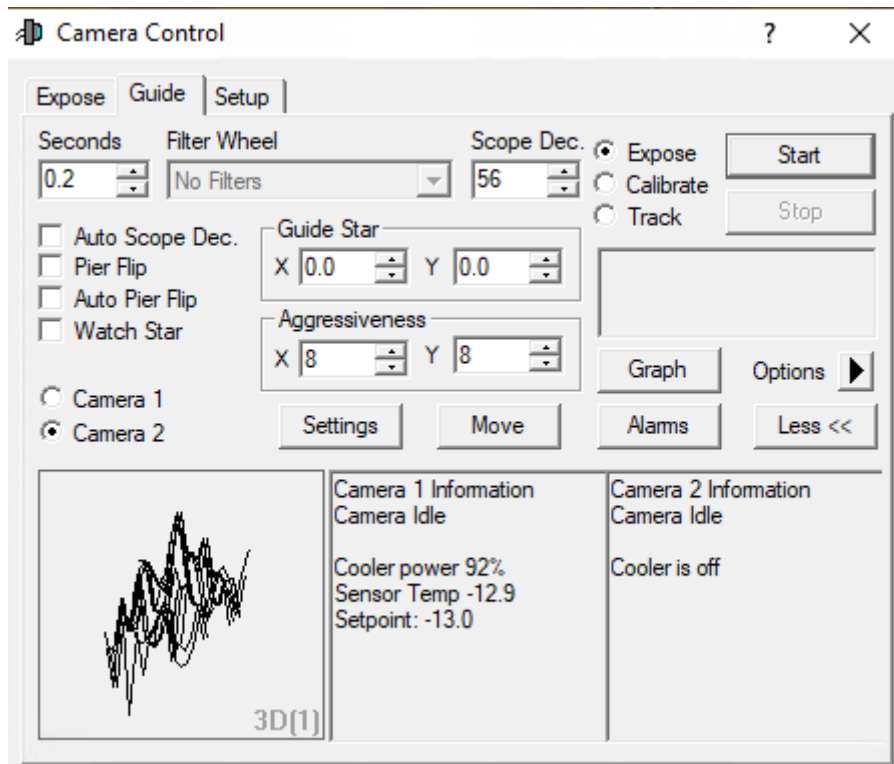
Die Filter sind unter **Filter Wheel** zu finden. Die Binning-Optionen sind wiederum über die beiden Dropdown-Menüs **X Binning** und **Y Binning** zugänglich. Des Weiteren kann der Auslesemodus (**Readout Mode**) ausgewählt werden, was z. B. für die QHY600M wichtig ist. Über die Optionen

Single, **Continuous** und **Autosave** sind als grundlegenden Modi auswählbar. Beim ersten wird nur eine einzelne Aufnahme angefertigt, wohingegen beim letzten ganze [Aufnahmeserien](#) erstellt werden können. Beim Modus **Continuous** werden hintereinander Aufnahmen mit der eingestellten Belichtungszeit erstellt und dargestellt. Dieser Modus eignet sich besonders gut zum [Fokussieren](#). In dem entsprechenden Artikel gehen wir auch genauer auf die unteren 3 Paneele ein. Weitere Optionen sind noch über **Options** (Pfeilbutton) zugänglich.



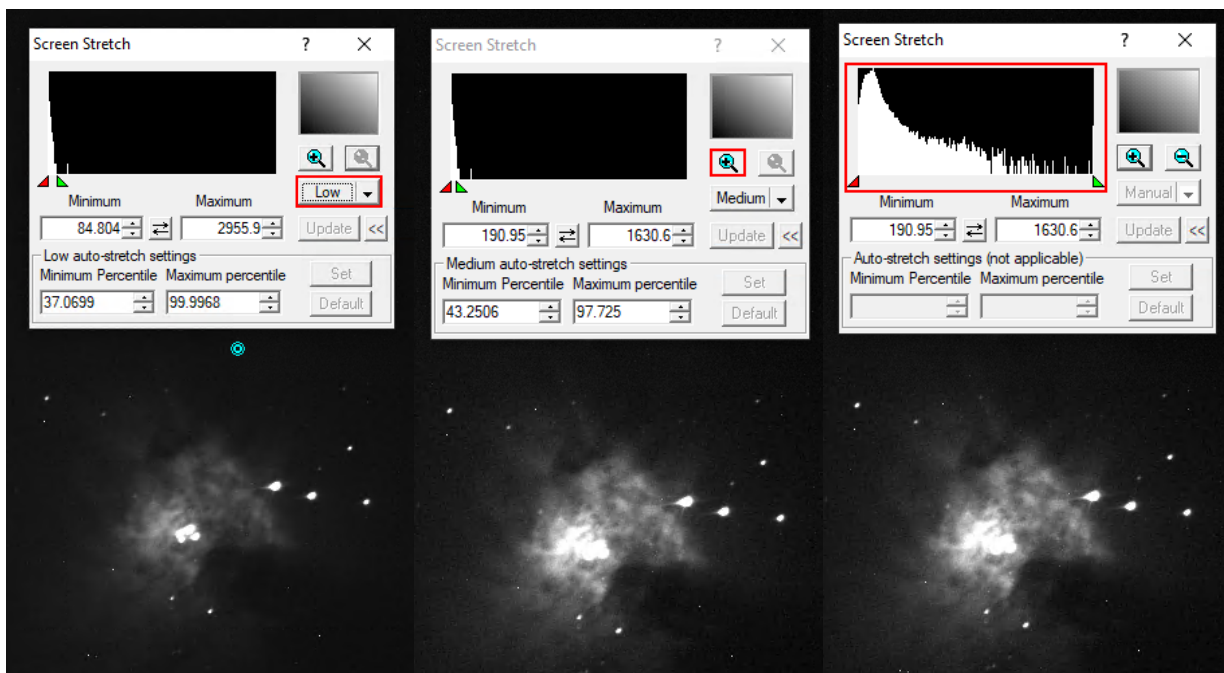
Der Guide-Tab

Der Guide-Tab wiederum hält die wichtigsten Einstellungen für das Guiding des Teleskops bereit. Auf die Details gehen wir in einer Kurzanleitung zum [Guiding](#) ein.



Screen Stretch Panel

Über das **Screen Stretch Panel** kann die Skalierung der Aufnahmen beeinflusst werden. Im ersten Beispiel unten, welches M42 zeigt, ist die Skalierung auf Low gestellt. Erhöht man die Skalierung auf Medium werden deutlich mehr Details von M42 sichtbar. Viele weitere hilfreiche vordefinierte Skalierungen können aus dem entsprechenden Dropdown-Menü ausgewählt werden.



Screen Stretch - Low-Skalierung

Screen Stretch - Medium-Skalierung

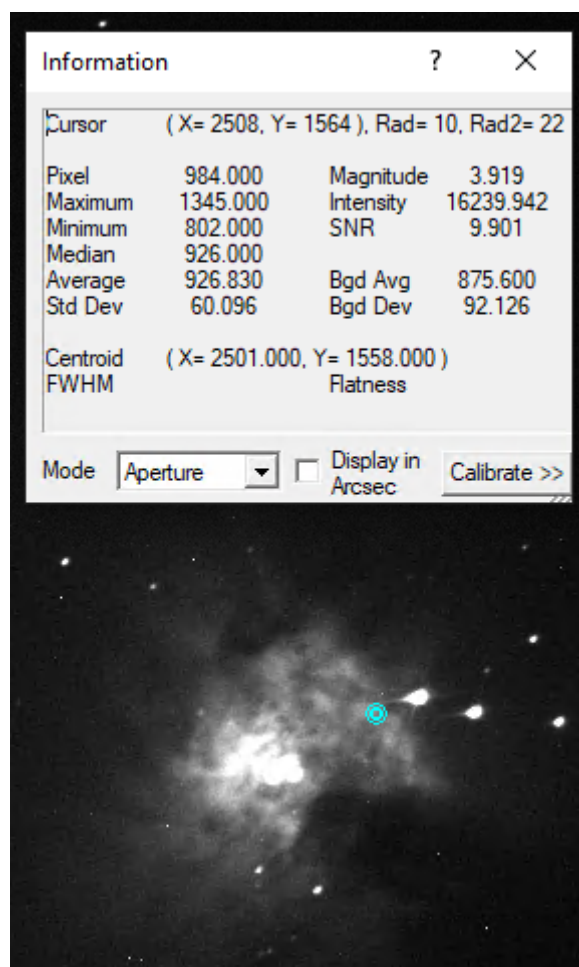
Screen Stretch - Histogram-Zoom

Klickt man auf das Plus-Symbol im oberen rechten Bereich, wird in das oben links dargestellte Histogramm gezoomt. Dies ermöglicht es die Skalierung über das rote und das grüne Dreieck feiner

einzustellen, wobei das rote Dreieck den Schwarzwert und das grüne Dreieck des Weißwert definiert. Entsprechendes kann auch über die Felder **Minimum** und **Maximum** erfolgen.

Information Panel

Das **Information Panel** ist insbesondere hilfreich um zu prüfen, ob das Bild überbelichtet ist und herauszufinden an welchen Sternen dies unter Umständen liegt. Hier sind für uns insbesondere die Werte **Pixel** und **Maximum** interessant. Im Standardmodus Aperture werden die Informationen aus der auf dem Bild dargestellten türkisen Apertur ausgelesen, welche man z.B. aber auch auf einen hellen Stern schieben kann. Tut man dies sind z.B. noch das Signal-Rausch-Verhältnis (**SNR**) und die Full-Width-Half-Maximum (**FWHM**) von Interesse. Werte wie die **Magnitude** sind auf unseren zumeist unkalibrierten Bildern nicht von Relevanz.



From:

<https://polaris.astro.physik.uni-potsdam.de/wiki/> - OST Wiki

Permanent link:

<https://polaris.astro.physik.uni-potsdam.de/wiki/doku.php?id=en:ost:ccds:maximdl&rev=1614440813>

Last update: 2021/02/27 15:46

