



**This page is not fully translated, yet. Please help completing the translation.**

(remove this paragraph once the translation is finished)

# Stellarium

Stellarium is a free software to simulate a planetarium on your own computer. This article intends to give a short overview on the basic function and possibilities using Stellarium.

## Install Stellarium

You can download the software on the official [website](#). There are multiple versions for Windows (32/64Bit), Mac OS and Linux.

For Linux one gets the source code which has to be compiled. For Debian and their derivatives such as Ubuntu, Stellarium can easily be installed from the standard package repository:

```
sudo apt-get install stellarium
```

## Working with Stellarium

Stellarium is capable of simulating the apparent sky at given time on any position on the earth. We will now go through the basic menus that control what you can see.

### The menus

Stellarium has three different menu bars. Two in the lower left which appear only if the mouse is close. The third one is in the upper right corner and is always visible.

#### Main menu

All basic functions can be found here as well as useful and necessary configurations. This is the vertical menu on the left.

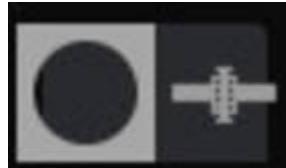
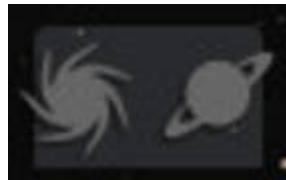
Button	Hotkey	Description
	[F6]	Choose your place on earth. Stellarium has a large list of known locations gathered by the community. There you find the <i>Astrophysical Institute Potsdam</i> which is the AIP in Potsdam Babelsberg. This is sufficiently close enough to Golm to plan lab course observations. Alternatively one can enter coordinates directly. One needs <a href="#">longitude, latitude, and elevation above ground level</a> . A more rough method is to simply click into the shown map to retrieve coordinates.

Last update:

2021/06/15 en:software:stellarium https://polaris.astro.physik.uni-potsdam.de/wiki/doku.php?id=en:software:stellarium&rev=1623759245  
12:14

Button	Hotkey	Description
	[F5]	Configure the clock. 
	[F4]	Here you can choose which objects are displayed.
	[F3]	Opens the search window. Stellarium has an extensive database of over 100K stars, various nebulae, clusters, satellites and the like. This can be extended by plug-ins. If there is an internet connection, Stellarium matches the search term with the database of <a href="#">Simbad</a> and obtains the coordinates. This allows Stellarium to find an object with different designations. 
	[F2]	Opens the options menu
	[F1]	Opens the help window
	[STRG]+[Q]	Exits Stellarium

## The observer menu

<b>Buttons group</b>	<b>Designation</b>	<b>Hotkey</b>	<b>Function</b>
	Turns the display of constellations on and off. The options can be combined as desired.	[C]	Connecting lines between stars of the constellations are displayed.
		[V]	The name is displayed.
		[R]	Artistic impressions matching the constellations are displayed.
	Displays coordinate systems.	[E]	An azimuthal coordinate system (orange) in which the coordinates of an object depend on the choice of location.
		[Z]	The equatorial coordinate system (blue) with the axes right ascension and declination.
	Controls the view in Stellarium	[STRG]+[M]	Viewing angle can be switched between azimuthal and horizontal mount.
		[LEER]	Centers the view on an object as long as it is selected.
		None	Switches to night vision mode. Red light does not dazzle and destroys the eyes habituation to the dark less.
		[F11]	Switches between window and full screen mode.
	Responsible for eyepiece view and finding satellites.	[STRG]+[O]	Switches to the eyepiece view and gives an impression of the field of view with different equipment, more about this under telescope menu.
		[STRG]+[Z]	Displays artificial satellites, selected ones also with predicted trajectory.
	Displays markers for additional objects.	[D]	Deep sky objects, including galaxies, nebulae, and star clusters.
		[P]	Solar system objects, planets and their moons

<b>Buttons group</b>	<b>Designation</b>	<b>Hotkey</b>	<b>Function</b>
	Switching on and off the influence of the earth	[G]	Toggles the display of the ground level. Useful to see how high an object is above the horizon. The ground display can be adjusted in the options menu to simulate high buildings or mountains in the vicinity.
		[Q]	Display of cardinal directions for easier orientation
		[A]	Switching the atmosphere. The artificial earth atmosphere simulates scattered light, refractive position changes, and extinction.
	Control of the time flow. At startup Stellarium inherits the system time and lets the time run along. With the control the speed and direction of the time can be specified or completely stopped.	[J]	Fast rewind, each additional click increases speed
		[K]	Pause the simulation, at increased speed it will be reset to normal.
		[8]	Resets the clock to system time. The increased speed is preserved.
		[L]	Fast forward, each additional click increases the speed

## Das Teleskopmenue

<b>Schaltflaechengruppe</b>	<b>Bezeichnung</b>	<b>Funktion</b>
	Das Teleskopmenue bietet die Moeglichkeit Gesichtsfelder der eigenen Ausrustung zu simulieren. Die Verwendung dieser Option wird <a href="#">separat</a> beschrieben	Schaltet die Okularansicht ein. Es erscheint eine weitere Schaltflaeche, die ein Fadenkreuz einblendet Zeigt die Groesse des Bildsensors an. Oeffnet die Konfiguration des Teleskop Plugins

## Was bietet mir Stellarium?

Stellarium bietet zusaetlich zur Simulation einen erheblichen Grad an zusaetzlichen Informationen weiteren Nutzungsmaeglichkeiten.

## Detailgrad und Zusatzinformationen

Stellarium gibt zu jedem Objekt eine Liste an Parametern aus. Die meisten von diesen sind

Koordinaten in verschiedenen Koordinatensystemen. Dazu kommen je nach Objekt auch grundlegende Informationen. Bei Sternen sind dies beispielsweise Spektraltype und Photometriedaten. Diese sind mit Vorsicht zu handhaben. Häufig weichen diese Angaben vom aktuellen Kenntnisstand ab. Es sollte daher für jedes Objekt zumindest immer die [Simbad Datenbank](#) kontaktiert werden.

## **Tages- und Nachtzyklus, Streulicht**

Stellarium simuliert neben den Positionen der Objekte auch eine Helligkeitsverlauf am Himmel. Dieser basiert auf einer groben Näherung unter Einbeziehung der Positionen aller leuchtstarken Objekte. In erster Linie sorgt natürlicherweise die Sonne für das meiste gestreute Licht. Aber auch dunklere Objekte, wie Mond, Jupiter oder Saturn können den Himmel um sich herum so stark erhellen, dass dunklere Objekte nicht mehr sichtbar sind. Die Darstellung von Stellarium ist allerdings nur als grober Richtwert zu betrachten, für Beobachtungen am OST ist die Lichtstreuung aufgrund der Luftverschmutzung der umliegenden Städte größer.

## **Einbeziehung der eigenen Beobachtungsausrüstung**

Es besteht die Möglichkeit die Spezifikationen der eigenen Beobachtungsausrüstung zu simulieren. Dazu wird ein spezielles Plugin benötigt, dass aber in der Standardinstallation bereits vorhanden ist. Wenn es aktiviert ist, erscheint in der rechten, oberen Ecke ein neues Menü. Dort lassen sich die Parameter eintragen. Benötigt werden unter anderem Teleskopaperatur, Brennweiten des Teleskops und der verwendeten Okulare und die Abmessung eines Detektors. Daraus errechnet Stellarium das Sichtfeld einer gewählten Kombination der eingetragenen Ausrüstung. Dies kann hilfreich sein, wenn z.B. ein Nebel fotografiert werden soll. Es lässt sich im Vorfeld überprüfen ob das gewählte Objekt eventuell zu groß oder zu klein für eine bestimmte Konfiguration ist.

## **Erweiterungsmöglichkeiten**

Es gibt eine viel Zahl an Erweiterungen für Stellarium, zu viele um an dieser Stelle darauf einzugehen. Für die Arbeit mit dem OST ist für gewöhnlich die Standardinstallation ausreichend. Auch zusätzliche Kataloge zu installieren macht nur bedingt Sinn, da durch die Anbindung an die Simbad Datenbank bereits alle bekannten Objekte, die irgendwo einmal gelistet wurden, anhand ihrer Koordinaten gefunden werden können, auch wenn diese dann nicht immer angezeigt werden.

## **Wie verwende ich Stellarium?**

### **Eine Beobachtung planen**

Zur Vorbereitung einer jeden Beobachtung gehört das Zusammenstellen einer Objektliste. In erster Linie hängt die Objektauswahl natürlich von der Natur der gewünschten Beobachtung selbst ab. Ist man sich im Klaren welche Art von Objekten man beobachten will, kann mit Stellarium überprüft werden, welche Objekte für eine Observation in Frage kommen. Die Erstellung einer Objektliste kann grob den folgenden Schritten folgen.

1. Was will ich beobachten? Sterne, Galaxien, Nebel?
2. Was ist am Tag, b.z.w. in der Nacht der Beobachtung ueberhaupt sichtbar? Dazu kann der Zeitpunkt in Stellarium auf die gewuenschte Nacht eingestellt werden. Der genaue Zeitpunkt, der gewaehlt werden sollte, ist abhaengig von der Jahreszeit und von der Beobachtungsplanung. Im Sommer geht die Sonne erst spaet unter, der Start einer Beobachtung verschiebt sich damit nach hinten. Im Winter kann bereits deutlich frueher angefangen werden. Es sind dann sogar zwei verschiedene Beobachtungen moeglich, die Zweite sollte dann mit einer spaeteren Zeit geplant werden. Auch die Bewegung eines Objektes muss mit einbezogen werden, wenn fuer die Beobachtung viele Aufnahmen oder eine lange Belichtungszeit notwendig sind. Das OST folgt zwar der Bewegung, ist aber machtlos, wenn ein Objekt waehrend der Beobachtung untergeht oder hinter Gebaeuden verschwindet.
3. Wie hell ist das Objekt? Stellarium ist in der Lage die Helligkeit eines Objektes mit Einfluss der Erdatmosphaere abzuschätzen.
4. Wie gross ist das Objekt? Bei Nebeln oder Galaxien kann es passieren, dass das Sichtfeld des Teleskops zu klein ist. Dazu bietet Stellarium eine Vergleichsmoeglichkeit mit der vorhandenen Teleskopausstattung. Mehr zu dem Thema [hier](#).
5. Was befindet sich in der naeheren Umgebung? Sind hellere Objekte vorhanden, die meine Beobachtung beeinflussen koennen? Groesster Stoerfaktor ist hier der Mond, aber auch Jupiter und Saturn koennen durch ihre grosse Helligkeit den Himmel um sich herum so stark aufhellen, dass dunklere Objekte ueberstrahlt werden. Selbst die hellsten Sterne sind nahe am Vollmond praktisch nicht mehr zu erkennen. Stellarium zeigt die Phase und den Grad der Beleuchtung an. Auch die grafische Darstellung von Morden und Planeten ist dynamisch, das heisst, die beleuchtete Flaeche in Stellarium entspricht der am Himmel.
6. Gibt es weitere Detailanforderungen? Planeten und Monde des Sonnensystems haben eine besondere Genauigkeit in Stellarium. So verschwinden beispielsweise Monde hinter Jupiter oder werfen einen Schatten auf ihn, wenn sie an ihm voruber ziehen. Auch die Rotation von der Planeten selbst ist mit einbezogen und so kann festgestellt werden, ob zum Beispiel der grosse rote Fleck sichtbar ist.

## Alternativen

Stellarium bietet mit seinen vielen Moeglichkeiten bereits viele Informationen. Vergleichbar leistungsstarke Software ist meist nicht frei nutzbar. Eine Auswahl befindet sich [hier](#).

From:  
<https://polaris.astro.physik.uni-potsdam.de/wiki/> - **OST Wiki**

Permanent link:  
<https://polaris.astro.physik.uni-potsdam.de/wiki/doku.php?id=en:software:stellarium&rev=1623759245>

Last update: **2021/06/15 12:14**

