

# Go-To-Steuerung mit Stellarium

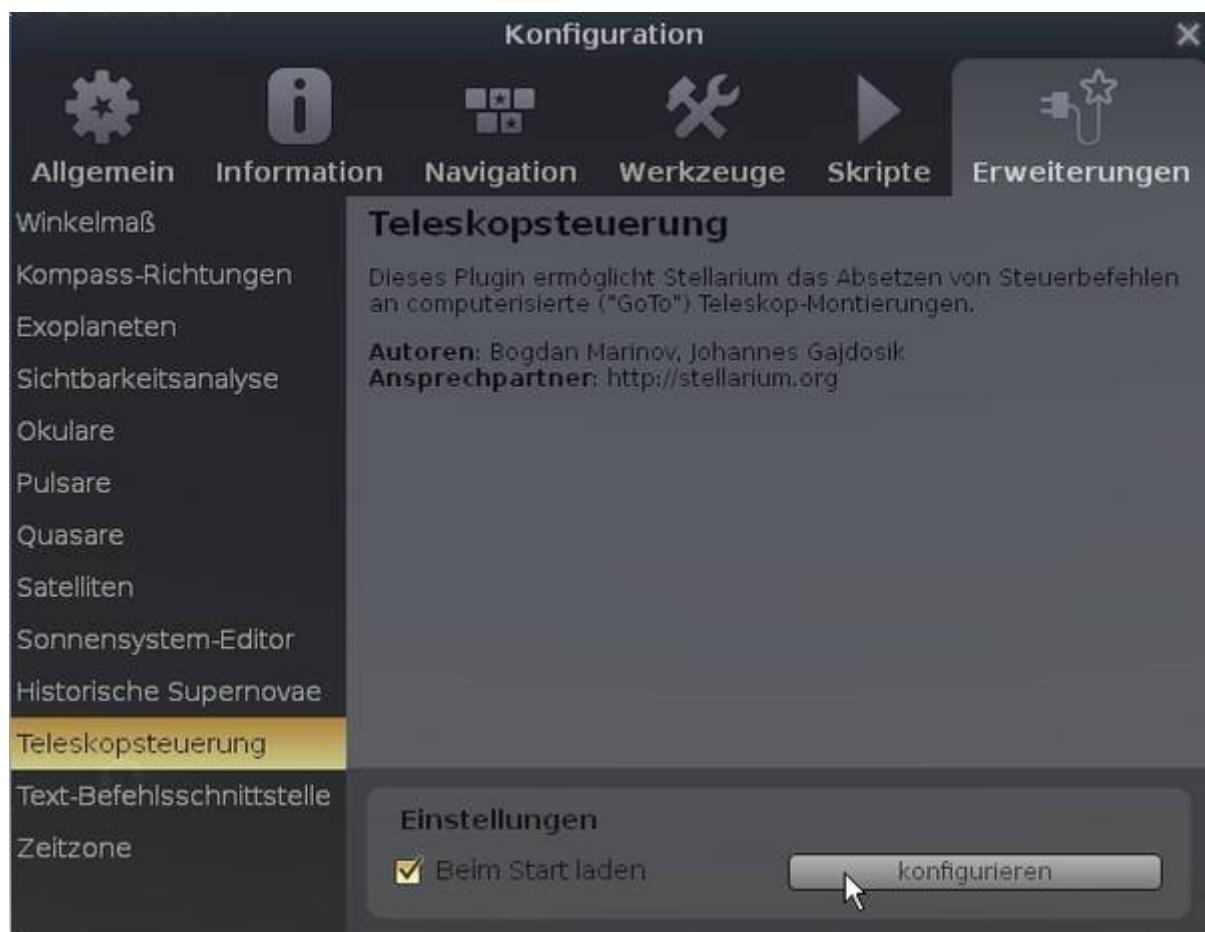
Das OST kann sich mit *Stellarium* verbinden. Somit ist es möglich, dass *Stellarium* Steuerungsbefehle an das Teleskop sendet und Objekte anfahren kann.

**Achtung:** Gleichzeitiges verbinden von *Stellarium*, *MaximDL* oder dem *10 micron Virtual Keypad* ist nicht möglich!!! Entweder *Stellarium* oder das *10 micron Virtual Keypad* verbinden.

## Verbindung starten

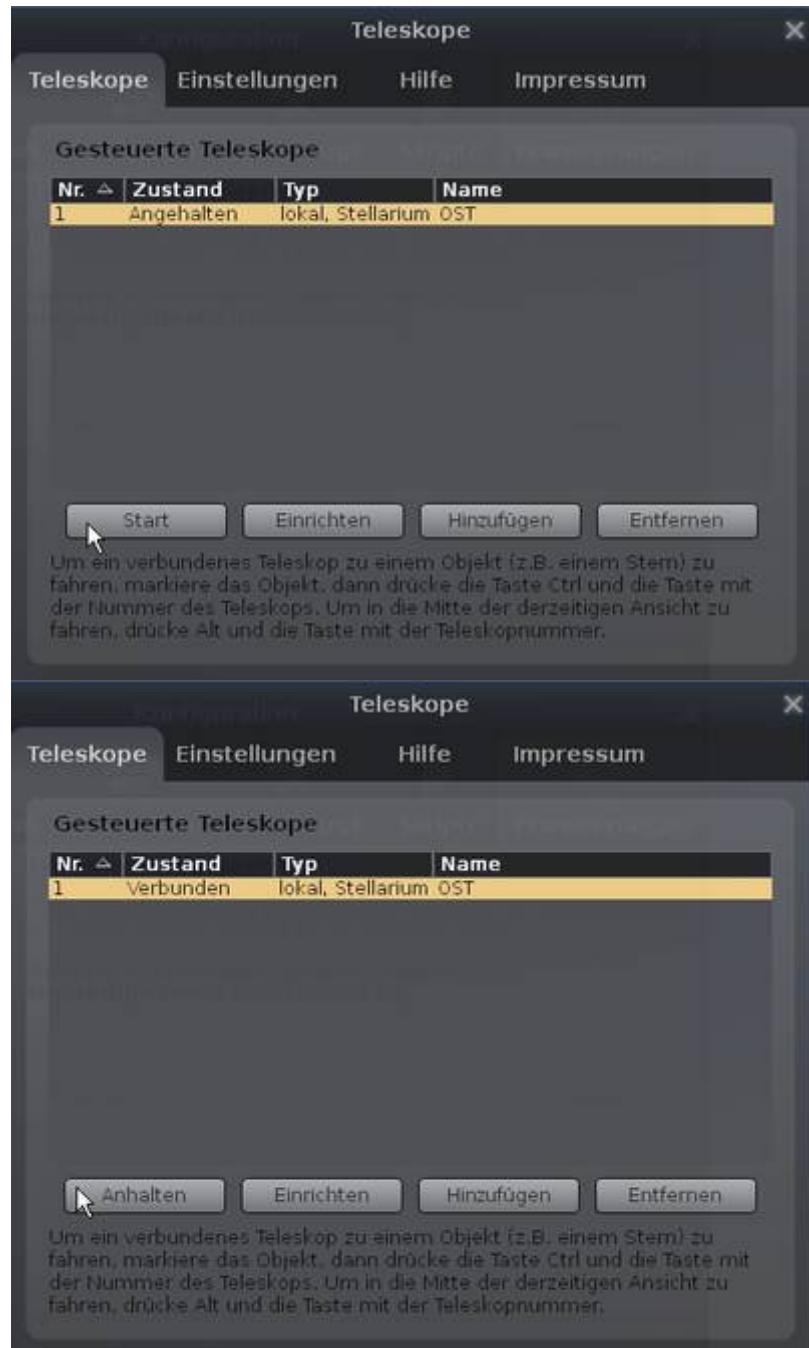
### Schritt 1

Zunächst muss *Stellarium* mit dem Teleskop verbunden werden. Dazu mit F2 in das Einstellungsfenster oder mit der Maus an den linken Bildschirmrand fahren und das Symbol mit dem Werkzeug anklicken. Dort im Reiter Erweiterungen links auf Teleskopsteuerung klicken. Nun auf den Button konfigurieren klicken.



### Schritt 2

Im erscheinenden Fenster unten links auf Start klicken. Damit verbindet sich *Stellarium* mit dem OST.



### Schritt 3

Nach erfolgreichem Verbindungsaufbau steht unter Zustand nun **Verbunden**. Stellarium kann nun das OST veranlassen, Objekte anzufahren. Anschließend die Menüs verlassen und mithilfe der Tastenkombination STRG+1 Objekte anfahren.

### Objekt anfahren



Die aktuelle Position vom OST wird auf der Himmelskugel mit einem roten Fadenkreuz gekennzeichnet. Zum anfahren eines Objektes, muss dieses zunächst ausgewählt werden.



Mit der Tastenkombination **STRG+1** (STRG und 1 gleichzeitig drücken) wird das Objekt vom OST dann angefahren.



## Verbindung beenden

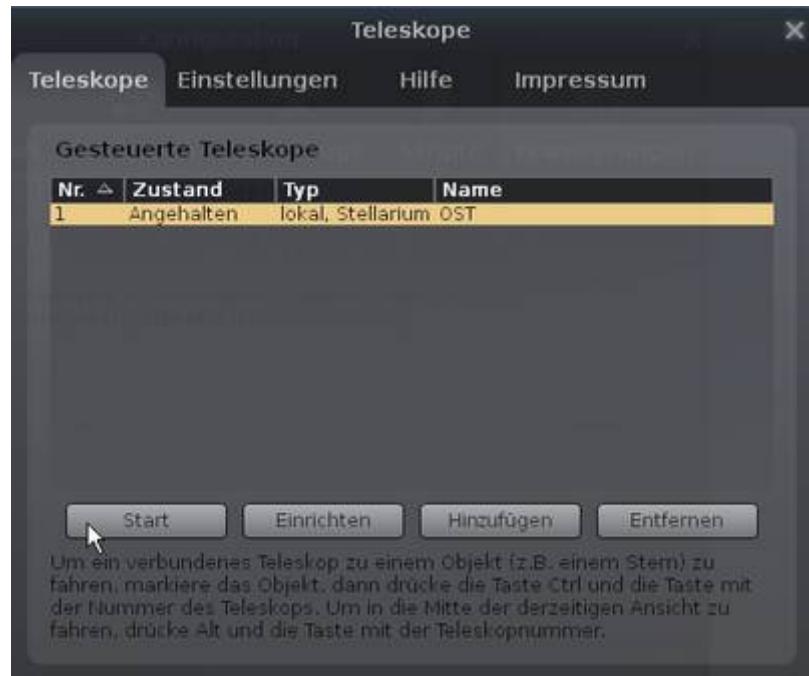
Schritt 1 wiederholen und anstatt auf **Start** nun auf **Anhalten** klicken.



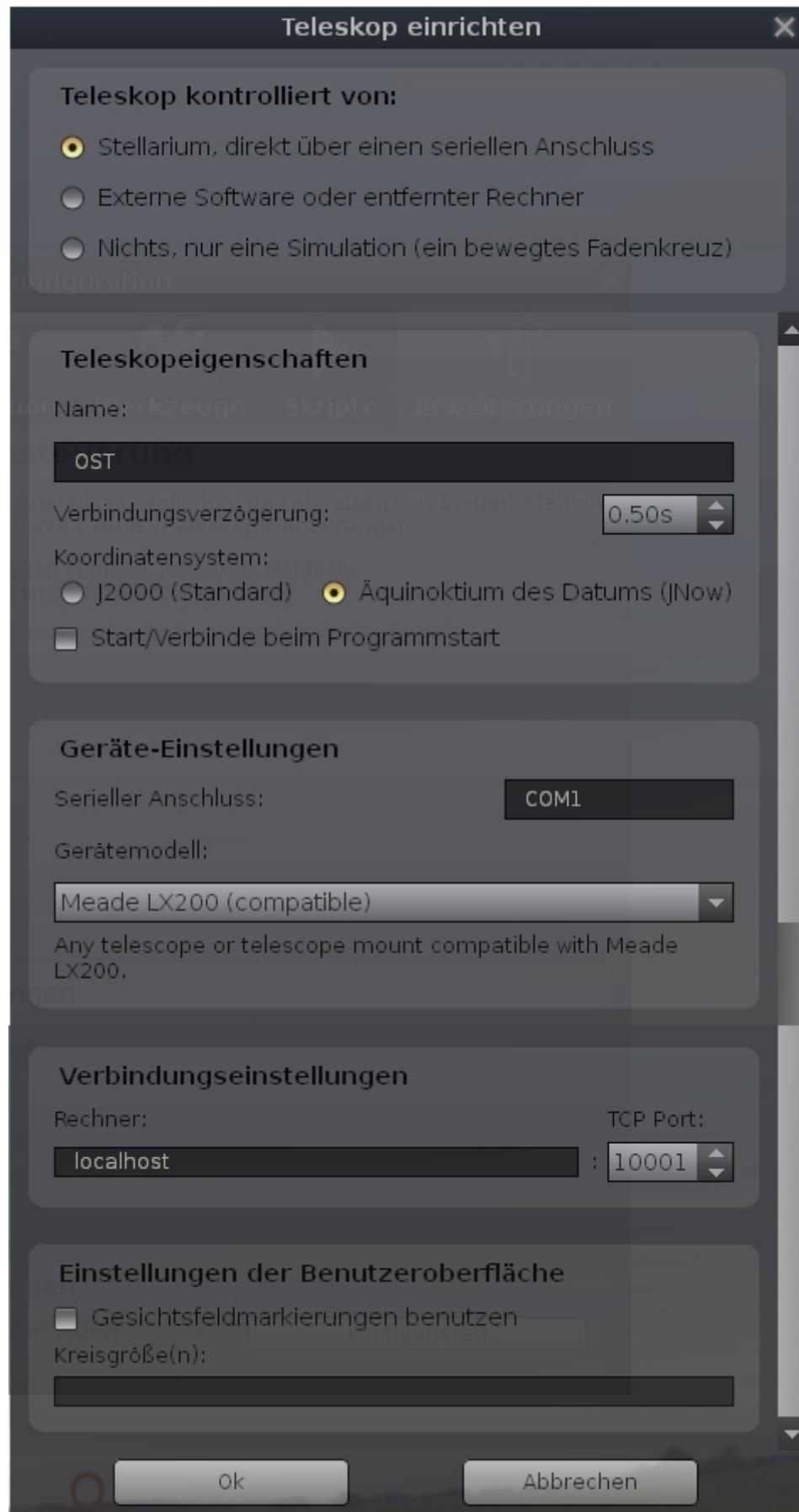
Nach erfolgreichem Verbindungsabbau steht unter Zustand nun **Angehalten**.

## Konfiguration

Zur Konfiguration des Teleskops Schritt 1 und 2 unter Verbinden wiederholen. Im Fenster



auf **Einrichten** klicken. Die aktuellen Einstellungen sind:



From:

<https://polaris.astro.physik.uni-potsdam.de/wiki/> - OST Wiki

Permanent link:

<https://polaris.astro.physik.uni-potsdam.de/wiki/doku.php?id=de:ost:stellarium&rev=1604329278>

Last update: **2020/11/02 15:01**

